



持ち点を10イニレグ以内で突破せよ



S h o o t i n g 9
＝シューテイレグナイレ＝

勝負はフリーボールからの取りきり
優勝だけが結果ではない
自己ベストを目指し
日々の練習の成果を発揮せよ

2025_8改訂版

神奈川県ビリヤード協会



シューティング 9 競技手順



この試合ルールは初心者からC級卒業を目指す選手が一緒に楽しく試合をするためのKBAオリジナルのルールです。

初心者からC級の選手の皆さんには、なるべくたくさんの試合を経験し、1球でも多くシュートをすることでレベルアップにつなげていただきたいと思います。フリーボールからの取切りに特化した競技内容となっております。

【シューティング 9】

シュートできたボールが得点となります 1～9番全てのボール=1点

毎回フリーボールスタート スリーファール無し ダブルヒットファールあり

セルフラック ブレイク時のスリーポイントルールなし

球ざわり（キュー先以外部分）はファールとならず現状戻しで続行

※キュー先（タップ部）での球ざわりはショットとみなされファールとなります

テキサスルール採用 ナインボールのみ持ち上げ、その他のファールインは無効球となります

C・ビギナー級の試合ではジャンプキューの使用不可とさせていただきます

①バンキング勝者ブレイク

ブレイクイン → フリーボールスタート

ブレイクノーイン → 相手選手がフリーボールスタート

②以降順番が回ってきたらフリーボールからスタートできます

③相手選手が原則レフリーとなります（不明な点は手を上げてスタッフを呼んでください） 相手選手はゲームボールの3点前からコールをします

※例）20点ゲームの場合18点目を撞く前からコール

18点目→「あと3点」・19点目→「あと2点」・20点目→「ゲームボールです」とコールします

④コンビ・キャノン・ブロックも得点となります。

9番が入ったらブレイクからはじめます。（コンビ・キャノン・ブロック含む）

⑤球が入って手球もスクラッチした場合はファール（得点にはなりません）

相手選手のフリーボールからはじめます。9番以外の球は戻さずに無効球となります、9番ボールの場合はフットへ戻します。（9番ボールが途中で入って同時ファールの場合、さらにフットに他のボールが干渉して戻せない場合はセンターへ戻します※センターも干渉してるときはキッチンへ）

迷ったらレフリーを呼んでください

⑥スコアシートの記入は相手選手となります

【得点のつけ方】

イニングについて 後攻プレーヤーから先攻プレーヤーにターンが移った時に”1 イニング” ※ラックがまたがってもイニングは継続する

例) 9番をイン→ブレイクで1個イン→フリーボールで2個イン
ここまでで1イニングとなります

得点事例

●ブレイクで1個イン&フリーボールスタートで2個イン→ $1 + 2 = 3$ 点

●1番を狙ったら7番が入った→1点

●1番を狙ったら1番と5番がどちらも入った→2点

●1番を狙ったら9番が入ったのでブレイクして1個&フリーボールから2個入った→4点（9番イン1点+ブレイクイン1点+2点）

無効球例

●ブレイクで2個イン&手球スクラッチ →得点0・無効球2

●6番イン→7番イン&手球スクラッチ →得点1・無効球1

●9番をブロックでイン→ボールが7番と8番がテーブル上に残った
→得点1・無効球2 新しくラックを組んでブレイク

※無効球とは両者とも得点にならない球のことです。

スコアのつけ方 スコアは相手選手がつけます。撞き手交代の際に必ず間違いないか確認をしてください。

先攻	氏名/クラス	スコア カウント	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	得点
	大山	イニング	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	得点
		得点	3	2	3	2	4	2	2	2	1	2	4												4
C1	26点	累計	3	5	8	10	14	16	18	18	19	21	25												25
後攻	氏名/クラス	スコア カウント	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	得点
	小山	イニング	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	得点
		得点	2	1	1	3	1	0	0	3	2	1	1												3
C3	12点	累計	2	3	4	7	8	8	8	11	13	14	15												11

得点の記入の仕方

4 得点のMAX値

25 累計得点

11 なかったイニング

11

W

点数カウント欄: 落とした点数を正の字でカウントする

【得点のつけ方】

イニングについて 後攻プレイヤーから先攻プレイヤーにターンが移った時に”1 イニング” ※ラックがまたがってもイニングは継続する

例) 9番をイン→ブレイクで1個イン→フリーボールで2個イン: ここまでで1イニングとなります

得点事例

●ブレイクで1個イン&フリーボールスタートで2個イン→1 + 2 = 3点

●1番を狙ったら7番が入った→1点

●1番を狙ったら1番と5番がどちらも入った→2点

●1番を狙ったら9番が入ったのでブレイクして1個&フリ - ボールから2個入った→4点 (9番イン1点+ブレイクイン1点+2点)

無効球例

●ブレイクで2個イン&手球スクラッチ →得点0・無効球2

●6番イン→7番イン&手球スクラッチ →得点1・無効球1

●9番をブロックでイン→ボールが7番と8番がテーブル上に残った →得点1・無効球2 新しくラックを組んでブレイク

※無効球とは両者とも得点にならない球です